교사의 업무 부담을 줄이고 학생의 이해와 성장을 돕는 AI 기반 맞춤형 수업 혁신을 실현합니다!

AI 학습 데이터 분석을 통한 학생 이해도 향상

AI가 분석한 학생들의 학습 데이터를 통해 학생 개개인의 강점과 약점. 학습 스타일을 보다 정확하게 파악하고, 이를 바탕으로 개별 맞춤형 지도와 효과적인 피드백을 제공하여 수업 전문성을 한층 높일 수 있습니다.



AI가 학습이 느린 학생에게는 보충 학습을, 학습이 빠른 학생에게는 심화 학습을 제공하여 학생 개개인이 자신의 속도와 역량에 맞춰 성장할 수 있도록 맞춤형 자료를

업무 부담 경감 및 편의성 향상

다양한 수업 자료를 추천하고, 반복적인 업무(채점, 진도 관리 등)를 자동화하여 교사의 업무 부담을 크게 줄여줍니다. 이제 교사는 더욱 효율적인 수업을 구현할 수 있습니다.

UDL 기반 설계로 '모두가 함께 성장하는 학습 환경' 제공

보편적 학습 설계(UDL) 원칙을 적극 반영한 AIDT 교육자료는 다양한 방식으로 정보를 제시하고, 유연한 학습 환경을 제공하여 평등한 교육 환경을 보장합니다.

반복적인 업무를 줄이고, 맞춤 피드백과 학습 자료를 자동으로 제공해 교사는 수업에 더 집중할 수 있습니다.

> 학생의 학습 흥미와 참여도는 높이고, 교사는 수업 준비와 학습 관리의 효율성을 높이는 혁신적인 교육 환경을 제공합니다.

초등학교 **정보** 3~4학년군

AIDT 元号对是 전人出

AI와 함께하는 교실의 변화, 새로운 미래가 다가옵니다. 직접 체험해 보세요.







AIDT 교육자료 전시관에서는 브로슈어 / 활용 가이드 / 교사용·학생용 매뉴얼 등 AIDT 교육자료 활용에 대한 모든 자료를 제공합니다.

씨마스

도입 및 연수 문의



AIDT 교육자료를



초등학교 <mark>정보</mark> 3~4학년군

AIDT교육자료

신나는 정보 여행

- ▶ 학교자율시간 편성 도입
- ▶ 인공지능·디지털 소양 교육
- ▶ 블록 코딩으로 배우는 프로그래밍 기초

초등 디지털 소양 교육, 중고등 정보 교과서를 만든 씨마스 의 노하우로 시작하세요!

맞춤형 학습을 통한 성취도 향상

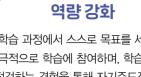
인공지능이 학습 진단을 통해 학생 개개인의 수준을 분석하고, 이에 맞는 학습 자료를 제공합니다. 학생은 맞춤 학습을 통해 성공적인 학습 경험을 쌓으며 학업 성취도를 높일 수 있습니다.

학습 흥미와

몰입도 증진

멀티미디어 콘텐츠와 상호 작용하는 조작형 콘텐츠를 통해 학습의 재미를

느끼며, 그 결과 학습에 대한 흥미가 높아지고 몰입도가 강화되어 학습 지속력이 커집니다.



자기주도적 학습

학습 과정에서 스스로 목표를 세우고, 적극적으로 학습에 참여하며, 학습 결과를 점검하는 경험을 통해 자기주도적 학습 역량이 길러집니다. AI는 즉각적인 피드백을 제공하여 이러한 학습 과정을 더욱 효과적으로 지원합니다.

협력과 소통 경험 확대

AIDT 교육자료가 제공하는 협업 기능과 공유 도구를 활용하여 친구들과 의견을 나누고 결과물을 공유합니다.

교육을 통해 미래 사회에 필요한 인재를 육성해야 합니다.

학생들은 위와 같은 학습 경험을 통해, 빠르게 변화하는 정보화 시대에 필요한 지식과 태도, 그리고 실천 역량을 고루 갖춘 디지털 인재로 성장하게 됩니다.



씨마스 AIDT 교육자료 코스웨어

재미있고 알찬 정보 교과 콘텐츠, 5개 단원의 총 17차시로 구성되어 있습니다.

| 대단원 | 중단원 | 소단원(차시) |
|--------------------|-----------------|-------------------------|
| I . 컴퓨팅 시스템 | 1. 정보기기사용하기 | 1차시 정보기기알아보기 |
| | 2. 운영체제 기능 탐색하기 | 2차시 운영체제 알아보기 |
| | | 3차시 운영체제 활용하기 |
| | 3. 응용 프로그램 활용하기 | 4차시 응용 프로그램으로 정보 검색하기 |
| | | 5차시 정보검색으로 문제 해결하기 |
| ॥.데이터 | 1. 데이터체험하기 | 6차시 데이터의 유형 알아보기 |
| | | 7차시 여러 가지 데이터로 학교 소개하기 |
| | 2. 데이터 수집 분석하기 | 8차시 데이터 수집하기 |
| | | 9차시 데이터 분석하기 |
| III.알고리즘과 프로그래밍 | 1. 프로그램체험하기 | 10차시 프로그래밍시작하기 |
| | | 11차시 복잡한 프로그램 만들기 |
| IV. 인공지능 | 1. 인공지능 체험하기 | 12차시 인공지능 알아보기 |
| | | 13차시 인공지능 기술체험하기 |
| | 2. 인공지능 활용하기 | 14차시 다양한인공지능서비스활용하기 |
| | | 15차시 생성형 인공지능으로 문제 해결하기 |
| V.디지털문화 | 1. 디지털 문화 실천하기 | 16차시 디지털사회에서지켜야할예절알아보기 |
| | 2. 개인정보보호하기 | 17차시 개인정보의 중요성 알아보기 |



신나는 정보 여행을 함께 떠나볼까요?

씨마스 AIDT 교육자료, 이렇게 활용해 보세요!





수업 전

수업 재구성



학생들에게 필요한 학습 내용을 바탕으로 교사가 수 업을 재구성합니다.

진단 평가



간단한 OX 퀴즈를 통해 학생들이 학습 주제에 대해 얼마나 알고 있는지 확인합니다.



수업중

학습 계획



도입

학생들이 호기심을 가지고 배우고 싶은 내용을 선택 하도록 질문 형태의 문제 상황을 제시합니다.



학생들이 이번 차시에서 배우게 될 학습 목표를 제

생각 톡톡

학습 목표



수업 주제와 관련된 내용을 스토리텔링 형식으로 풀 어내어, 학생들이 학습 주제에 대해 생각을 확장하 도록 돕습니다.

전개

개념 쏙쏙



AI 로봇과 친근한 캐릭터가 등장해 학생들이 꼭 알 아야 할 핵심 개념을 쉽고 재미있게 이해하도록 설

체험 활동



블록 코딩, 인공지능 체험 등 다양하고 흥미로운 조 작형 콘텐츠를 통해 적극적으로 학습에 참여할 수

모둠 활동



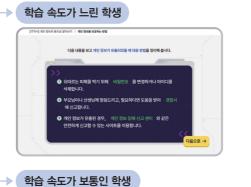
학생들은 친구들과 함께 소통하고 협력하며 모둠 횔 용하며 의견을 공유할 수 있습니다.



차시를 정리하는 평가 문제를 통해 학생들이 학습 내용을 얼마나 이해했는지 확인합니다.

알쏭달쏭 문제 도전

평가 결과를 바탕으로 맞춤형 콘텐츠가 제공됩니다.



|C| abcd1234

학습 속도가 빠른 학생

해커의 두 얼굴 : 블랙 해커 vs 화이트 해커

글자 수는 8글자보다 길어야 대소문자 혼합 알파벳 대소문자를 섞어서 만들어요 숫자와 특수 문자 포함



동을 진행하고, 학생과 교사는 실시간으로 상호 작

AI 대시보드

수업 후



평가와 활동 결과를 통계화하여 시각화한 그래프와 AI의 종합 분석 결과를 통해 학생들의 성취 수준을 확인합니다.

오답 노트 확인



학생들은 수업 중 실시한 평가의 오답 문항을 다시 풀어보며 학습 내용을 복습할 수 있습니다.

AI 추천 콘텐츠



수업이 끝나면 평가 결과를 기반으로 AI가 학생들에 게 추천한 맞춤형 콘텐츠를 통해 개별 학습을 추가 로 진행할 수 있습니다.

씨마스『신나는 정보 여행』

디지털 소양 함양 교육 혁신의 전환점

학생의 미래 역량을 키우는 토대

학습의 주도권을 학생에게 부여하여 스스로 성장할 수 있는 힘을 길러줍니다. 더 이상 뒤처지지 않도록 모두에게 균등한 학습 기회를 제공합니다.

바꾸는 전환점 교사의 창의적 수업 설계를 지원하여

학교와 교실을

교육적 효과를 높입니다. 변화하는 교육과정을 반영하여 지속 가능한 수업 혁신을 실현합니다.

지금, AIDT 교육자료를 선택해야 하는 이유

교육의 질을 높이고 미래 인재를 길러내는 일, 그 출발점이 바로 씨마스의 정보 AIDT 교육자료입니다.